

Erledigt

Radeon AMD RX 480 8GB und HP RX 580 4GB | Nach Ruhezustand stotterndes OpenGL

Beitrag von „HDRI“ vom 15. Mai 2020, 17:55

korrekt, es geht dabei aber um die Anpassung der Einträge in den Properties. [roqueeee](#) hat mir dazu anhand eines Beispiels die Verwendung von Hex und Ascii erklärt. Die Werte darin sind unverändert und entsprechen denen, die auch im RadeonBoost enthalten sind...

[Zitat von roqueeee](#)

[HDRI](#)

Bist du jetzt eigentlich zufrieden, wie die Karte nur mit PP_EnableLoadFalconSmcFirmware läuft? Ansonsten kannst du für CFG_PTPL2_TBL die Werte aus der RadeonBoost.kext nehmen, die Apple für eine Radon Pro 580X verwendet. Diese Werte kannst du dann einfach nach oben hin deckeln. Wenn du z.B. 110 anstatt 130 probieren willst wird:

```
82000000 7C000000 76000000 70000000 6A000000 64000000 5E000000 58000000  
52000000 4C000000 46000000 40000000 3A000000 34000000 2E000000 28000000
```

zu:

```
6E000000 6E000000 6E000000 6E000000 6A000000 64000000 5E000000 58000000  
52000000 4C000000 46000000 40000000 3A000000 34000000 2E000000 28000000
```

Bei welchem Wert du einen guten Kompromiss aus MHz/FPS und Leistungsaufnahme/Temperatur erreichst musst du selber testen!

Alles anzeigen