

# Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „allthebest“ vom 16. Mai 2020, 17:48

[JimSalabim](#) - mein EFI Ordner ist genau der selbe wie der der im Startpost verlinkt ist für iMac 1,1, habe da nix geändert, läuft ja auch wunderbar hier. Hut ab vor dir, der Hacki läuft echt wie ein echter Mac. Das heißt nun die Kette sind dring also alles gut hier. Bei der Eingabe des Terminal commands bekomme ich folgende Ausgabe, wird sekundlich aktualisiert:

```
"Fan Speed(%)"=23
```

```
"Core Clock(MHz)"=59
```

```
"Memory Clock(MHz)"=945
```

```
"Fan Speed(RPM)"=0
```

```
"Temperature(C)"=48
```

Weiß nicht so recht ob ich dem Glauben schenken sollte, die Werte kommen mir niedrig vor. Muss ehrlich sagen das iStat is schon gut und sollte auch gehen, da ich das schon öfter bei Hackintoshes laufen sehen habe. Komisch ist doch aber das bei Fanspeed 23 % drin steht und gleichzeitig 0 RPM. Hab da aber Angst das die Lüftersteuerung irgendwie nicht passt oder von MacOS durcheinander gebracht wird, die Temperatur würde zwar passen, denke nicht das die Karte bei 48 Grad schon drehen muss wild. Im Moment mache ich was in Handbrake und die Karte hat ca. 50-70% Last laut Aktivitätsanzeige, was heißen müsste ich hätte top Airflow oder aber fehlerhafte Anzeige, kann es sein das mit dem Befehl die interne Grafik ausgelesen wird? Die Werte ändern sich auch stetig, mit Ausnahme der beiden Werte für Fan Speed, da tut sich gar nix. Memory Clock is entweder bei 500 oder 945 MHz, Temperatur schwankt von 40-50°, Core Clock zwischen 52 und 59 ca.

Das mit den USB-Geräten und Bluetooth Geräte war mir ehrlich gesagt komplett neu, das wusste ich nicht, da hatte ich noch nie Probs. Aber es kann sein, ich habe direkt vor der Tastatur einen USB 3.0 Umschalter damit ich die kabelgebundene Tastatur vom anderen PC immer umschalten kann falls ich ins Bios vom Hackintosh muss. Das könnte sein das des Ding meine Tastatur stört, muß ich mal beobachten.

Nachtrag: Kurz mal getestet mit Hardware Monitor SMC, das zeigt er mir auch keine Daten von der Karte an, komisch irgendwie das alles..... Nutzer tut er die Karte aber und beim Rendern in FinalCut läuft die interne Einheit auch top mit. Also wäre alles tutti, wenn ich nur Werte von der Karte bekommen würde.