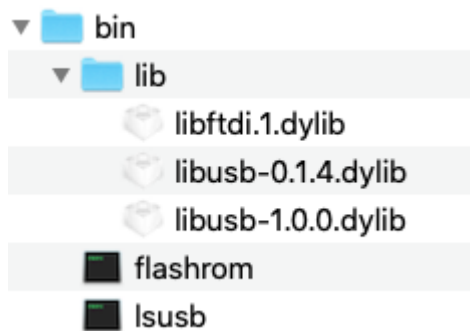


Neues Tool: G-Flash - "flashrom"-GUI für macOS

Beitrag von „Sascha_77“ vom 16. Mai 2020, 20:49

Ich habe hier für "[flashrom](#)" eine GUI gebastelt. Das ist das vorläufige Ergebnis. 😊 Wer mag darf das gerne testen. Ich habe es mit meinem USB Programmer durchgespielt und hier funktioniert soweit alles. Flashrom selber stammt von "brew". Damit es überall ohne Abhängigkeiten funktioniert (also keine extra Installationen) habe ich etwas in der Binary "rumgeschmiert" und die entsprechenden Libs mit ins Package gelegt, sodass man jetzt quasi eine portable Variante davon hat.



Somit kann man nun ganz gemütlich am Mac seine Flash-Orgien vonstatten gehen lassen. Jetzt ist nichtmal mehr ein Linux Derivat von Nöten.



[Changelog](#)