

**In Arbeit**

## **ALC892 Probleme mit Abstürzen und Audio**

**Beitrag von „e4535030“ vom 19. Mai 2020, 20:06**

Hallo Leute,

Ich weiß mittlerweile wird's Nervig.

Alleine komm ich dem Bug aber nicht auf die Spur und andere können vielleicht von meinen Erkenntnissen profitieren.

### News:

Ich hab jetzt nochmal gegen gecheckt.

Zwischenzeitlich hatte ich das MB als Fehlerquelle im Auge weil ich einfach nicht akzeptieren kann das Apple mist im Treiber gebaut hat.

Ich habe also meine RX 5700XT gegen eine RX580 ausgewechselt. Und siehe da alle Probleme sind weg.

Dafür habe ich nicht einmal die Config.plist oder die Kext in Clover geändert.

Beide Karten laufen (mit einem Monitor zumindest) ohne WEG. Ich habe also WEG bei keiner Karte im Einsatz. Mit WEG ist das Problem der RX 5700XT sogar ausgeprägter.

Ich habe allerdings bemerkt das die Vega 56 (mit ihr bestand das Problem auch) und die RX 5700XT einen PCIe Switch onboard haben, die RX580 hat keinen PCIe Switch.

Ich kann also nicht ausschließen das mein Mainboard eventuell inkompatibel mit dem PCIe switch der Karten ist.

Mich wundert das man quasi nix über dieses Problem im Netz findet. Wenn es bei jeder RX5700XT mit jedem Mainbord auftreten würde, hätten doch viel mehr Leute Probleme. Ich kann mir allerdings vorstellen das manchen Usern der Bug nicht auffällt, je nach workflow.

Schön wäre jetzt wenn sich ein User des Forums breitschlagen lassen würde mir zu helfen.

Genauer:

Ich bräuchte jemandem mit einer RX5700 XT der mal Audio Hijack für >24h ohne Ruhezustand laufen läßt und schaut ob das Problem auch bei ihm auftritt.

Wenn es da keine Probleme gibt dann würde das bedeuten es gib irgendwelche Probleme mit meinem MB und ich könnte einfach auf ein anderes umsteigen.

Die RX580 zu benutzen ist für mich nicht zielführend, die Performance in Games ist doch um einiges schlechter.

Ich hoffe ich finde hier jemanden der sich bereiterklärt. Danke schonmal für die Hilfe!