

Erledigt

Build (wassergekühlt) läuft recht warm. Gründe? Vorschläge? Kühlfläche nicht ausreichend?

Beitrag von „zw3ist3in“ vom 20. Mai 2020, 00:26

Push Pull? Meinst du vorne Luft Rein und oben/ hinten raus? so mache ich es aktuell. Die steileren Lüfterkurven haben deutlich geholfen. Ein Gaming abend mit CPU auf All Core etwa 70-80% und durchgängig GPU auf 100% brachte folgende Temperaturen (in einem 25,5°C Zimmer)

Das sollte gehen bis zum Wechsel des Wassers bzw. Auseinanderbau des CPU Blocks oder?

EDIT:

Noch zwei Fragen:

Welches Fluid wäre für möglichst langfristige Nutzung geeignet (nichts schönes, der Rechner ist eh zu und dunkel).

Mit welchen Mitteln sollte ich (nicht) das Innere des CPU Blocks / Reservoirs reinigen?