

**Erledigt**

## Bildschirm geht aus - Intel UHD 630

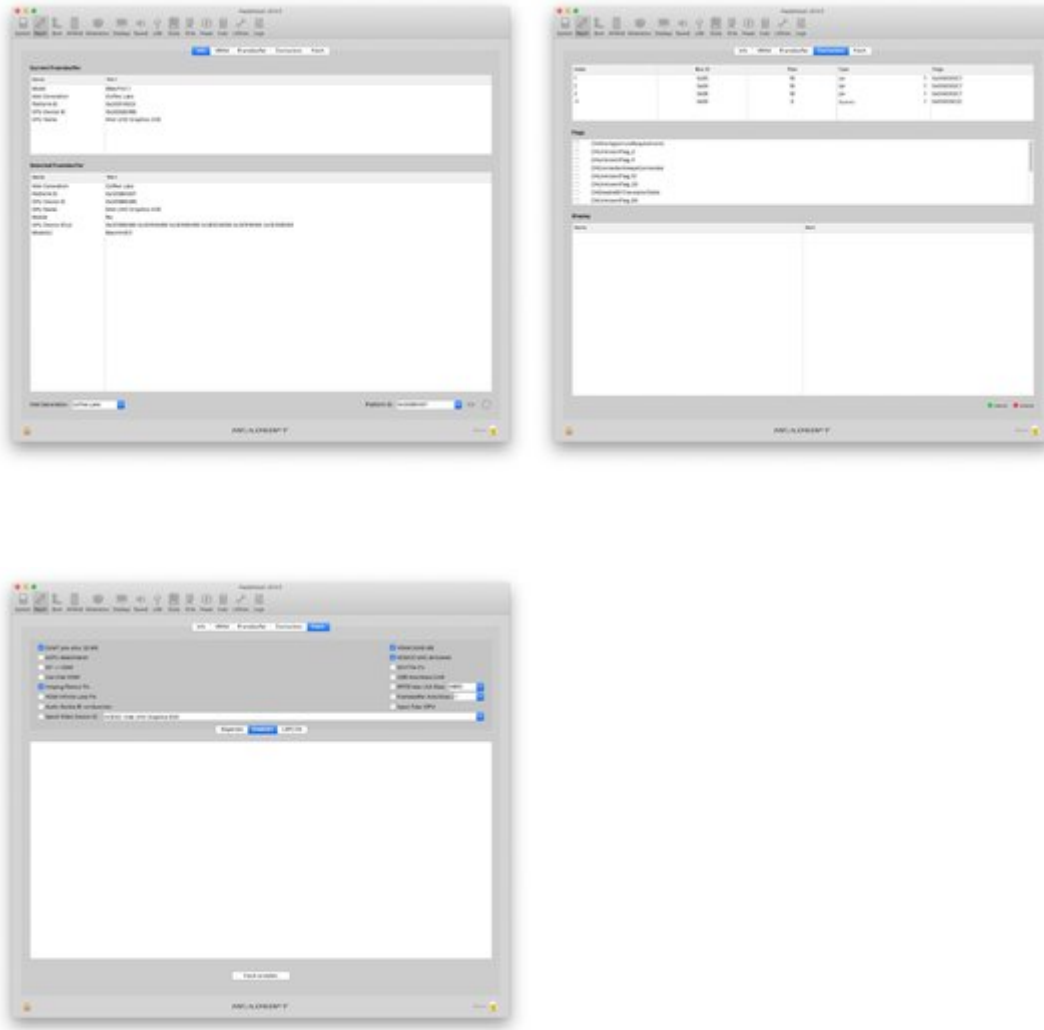
Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Mai 2020, 10:15

Das hier zu erklären würde den Rahmen des Themas sprengen. Leiste doch etwas Eigenarbeit. Per Google findest du massig Anleitungen dazu.

Hier zum Beispiel: <https://dortania.github.io/Opene...e/extras/gpu-patches.html>

Ist zwar für OpenCore, funktioniert mit Clover aber genauso.

Beschrieben wird dort der händische Weg die Patches zu generieren. Hackintool macht nichts anderes aber du hast halt ne grafische Oberfläche dazu und musst am Ende die Patches nur noch kopieren und einfügen.



Spielen musst du hier vor allem am Punkt "Connectors". Dort sind die Ausgänge des

Framebuffer definiert. Diese passen, wenn du auf keinem Ausgang ein Bild erhältst nicht zur Belegung des Mainboards. Hier musst du durch Experimentieren herausfinden welche BusID an welchem Framebuffer Ausgang an welchem physischen Ausgang ein Bild bringt und dann natürlich auch den Typ entsprechend setzen (HDMI / DP).