

Erledigt

Hackintosh zum Schneiden

Beitrag von „kexterhack“ vom 20. Mai 2020, 10:20

[the_ace](#)

Da muss ich jetzt mal nachhaken.

Gegenüber deinem Rig und deinem Workload spiele ich wohl eher im Kindergarten, nichtsdestotrotz man tastet sich heran 😊

Bisher hab ich mein eigenes 4K Material aus verschiedenen Quellen noch auf einem MacBook Pro geschnitten. Mit dem Hacki werde ich nun wohl auch viel bessere und intensivere Schnitte und Experimente eingehen können.

FCPX ist jedoch wohl sehr GPU Lastig und schaut man hier im Forum, haben viele sogar Doppel GPUs mit Radeon VII verbaut, was entgegen deiner Aussage nicht nötig wäre.

Beim Thema Ram ist es wohl wie mit Hubraum. Schaut man aber auch hier im Netz, sagen viele Test im Schnittbereich, dass 16GB schon sehr gut ausreichen und man mit mehr kaum Performance gewinnt.

Dies ist natürlich nicht mit Professionelle Produktionen gleichzusetzen, aber wohl für viele Bereiche.

Mich interessiert daher, was muss ich wirklich tun um mein System so extrem auszulasten.

An was arbeitest du genau, mit was für Material, wo der Rechner auch noch eine Woche auf Dauerlast läuft?