

# Wird eine DSDT unbedingt gebraucht? OC bleibt beim Booten hängen

Beitrag von „bounty96“ vom 21. Mai 2020, 00:27

Ok dann werde ich das mit der Grafik ID wohl testen müssen. Installiert ist gerade garnichts drauf. Genauer gesagt liegt das Laptop (oder zumindest das Mainboard mit CPU und RAM) auf meinem Tisch und ist nur an Bildschirm und Tastatur angeschlossen. Ich versuche High Sierra von USB Stick zu starten.

Wenn ich es erstmal soweit habe dass HS bootet bin ich eigentlich schon zufrieden. Feintuning kann ich dann immernoch betreiben.

Aber meine Frage ist immernoch: Brauche ich unbedingt eine DSDT? Muss ich diese Patchen? Oder muss sich diese compilieren lassen ohne Fehler? Muss ich aus dieser die SSDT erstellen oder kann ich mir einfach eine schon vorhandene SSDT-EC runterladen? Brauche ich noch mehr SSDT's?