

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Mai 2020, 17:29

[apfelnico](#)

Den Fehler gibt es ja schon seit der ersten Beta wo Navi Support drin ist und seitdem liegt das auch Apple als Bug Report vor. Der Fehler (Kernel Panics mit Watchdog oder PowerPlay) tritt außerdem mit folgenden Apple Produkten auf und liegt Apple ebenso von Anfang in Form von Bug Reports vor:

- Alle Macs mit Navi eGPU
- Alle MacBook Pro 16 Modelle mit Navi GPU
- Mac Pro mit der neuen Radeon Pro W5700X

Was Grafik Glitches und FCPX Abstürze angeht:

- Alle Apple Produkte mit Navi eGPU seit Beginn des Navi Supports
- Alle Apple Produkte mit Vega20 eGPU seit Apple einen Teil der Navi Bugs dorthin portiert hat (ab 10.15.4)
- Alle MacBook Pro 16 mit Navi GPU
- Alle Mac Pro EOL Geräte mit nachgerüsteter Navi oder Vega20 GPU
- Alle Mac Pro 2019 Modelle mit Radeon Pro W5700X
- Alle Mac Pro 2019 Modelle mit Radeon Pro Vega II (Duo)

[Zitat von cmoers](#)

Vielleicht gibt's ja bei 10.16 dahingehend entscheidende Änderungen am Grafikunterbau

Würde mich für alle macOS Nutzer freuen, nur bin ich dann definitiv nicht mehr dabei.

[Zitat von cmoers](#)

dass die Win Treiber direkt von AMD wohl stabil laufen und Apple nur herumbastelt.

Allerdings nervt es gewaltig.

Ist schon immer so. Siehe Vega 56 / 64 und die Lüfterproblematik die für anderthalb Jahre nicht gefixt wurde und dann nur mit einem dreckigen Workaround behoben wurde der am Ende die Performance aller PC Karten ein Stück weit einschränkt.