

Wird eine DSDT unbedingt gebraucht? OC bleibt beim Booten hängen

Beitrag von „NoBody_0“ vom 21. Mai 2020, 21:54

framebuffer-fbmem und framebuffer-stolenmem müssen als Data 4 byte "00000000" eingetragen werden.

Im Anhang ist meine EFI von meinem altem Haswel-Notebook, wo Grafik HD 4400 war. Du kannst sie testen, ob es bei dir läuft, aber erst musst du MLB, SN und System UUID eintragen und du kannst sie in CC lesen.