

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „badbrain“ vom 22. Mai 2020, 12:31

Der PLIST Editor und Xcode rechnen das beim Umstellen des Typs automatisch um - das wäre in diesem Fall (String zu Daten) ASCII/Unicode zu Hex, glaube ich. PlistEdit Pro rechnet beim Umstellen nicht selbst um.