

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „MacPeet“ vom 22. Mai 2020, 13:40

[Zitat von badbrain](#)

Der PLIST Editor und Xcode rechnen das beim Umstellen des Typs automatisch um - das wäre in diesem Fall (String zu Daten) ASCII/Unicode zu Hex, glaube ich. PlistEdit Pro rechnet beim Umstellen nicht selbst um.

Ich frage mich langsam wofür ich PlistEdit Pro überhaupt habe, wenn Du hier von Plist Editor berichtest, der das kann.

Habe gerade mal mit Xcode versucht und dort wird sofort umgerechnet. Es entspricht genau dem Wert, den mir [bumbuy](#) im Post #3.617 bereits übermittelt hatte.

Was den Plist Editor angeht, ich dachte bis dato, dass eine Pro-Version doch mehr kann. In dem Fall bin ich gerade sehr enttäuscht worden.