

Erledigt

Leistungszuwachs bei Wechsel von RX 580 zu Vega 64 oder RX 5700

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Mai 2020, 17:01

GPU Last entsteht bei Aufgaben die durch die GPU berechnet werden müssen. Diverse Effekte z.B., oder Denoise und Bildstabilisierung.

Schnödes aneinandergereihtes Videomaterial mit Übergängen juckt eine GPU nicht wirklich, das schaffen die schwächsten Einsteiger GPUs oder IGPUs.

Auch beim Export ist keine GPU Last zu erwarten. Nur beim Rendern und auch da nur wenn GPU berechnete Dinge gerendert werden. Der Export ins finale Format findet bei H.264 / H.265 mit der Encoder Hardware der GPU statt. In der GPU Last spiegelt sich das nicht wieder da eigenständige Hardware auf dem Chip.