

# Selbst kompilieren - bringt's irgendwas?

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 25. Mai 2020, 23:51**

Solange du darauf vertraust, dass die bereitgestellte Release Binary dem Source Code entspricht, sehe ich da keinen Vorteil... Erst recht, wenn du das Ganze mit unverändertem Makefile o.ä. kompilierst. Du weißt halt sicher, was dir danach vorliegt, anders als beim Download durch zB Third Party Tools.

Andere Sache ist es natürlich, wenn sich die gezogene Source von der releasten Binary unterscheidet, oder man selber Veränderungen einbauen/testen will.