

OpenCore | X570 | RX5700 | Crash bei Installation

Beitrag von „mtardunix“ vom 27. Mai 2020, 14:22

Ich habe es geschafft.

Mir war anhand des Logs bereits klar, dass das Problem mit meiner GPU zu tun haben muss. Scheinbar tritt dies desöfteren bei Navi Karten von AMD auf.

Code

1. May 19 15:48:34 Mac-Pro ReportCrash[648]: Thread 0 Crashed:: Dispatch queue: com.apple.main-thread
- 2.
3. May 19 15:48:34 Mac-Pro ReportCrash[648]: 0 libsystem_platform.dylib 0x0000000114247e52 _platform_strlen + 18
- 4.
5. May 19 15:48:34 Mac-Pro ReportCrash[648]: 1 com.apple.GPUInfo 0x000000011e076bfa get_gpu_EFIATYROM(__GPUWranglerGPU*, __CFDictionary*) + 665

Insbesondere diese drei Zeilen des Logs sind interessant. Hier wird klar, dass beim Aufruf der Funktion `get_gpu_EFIATYROM(...)` ein Problem auftritt.

Nähere Infos hierzu finden sich in folgender Github Issue:
<https://github.com/acidanthera/bugtracker/issues/901>

Dort finden sich auch Informationen darüber, wie man das Problem behebt. Man muss in die `config.plist` einen Kernel Patch einfügen, sowie ggf. die Device Property `ATY,Rom#` einfügen. Durch diese beiden Änderungen an meiner `config.plist` habe ich es nun geschafft hochzufahren und das System läuft einwandfrei. Alles bis auf Sleep scheint out of the box zu funktionieren.

Vielleicht hilft es ja jemandem weiter. Falls jemand beim Befolgen der Anweisungen nicht weiter kommt, schreibt mir gerne. Vielleicht kann ich helfen.

Kann geschlossen werden.