

# RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Mai 2020, 13:48

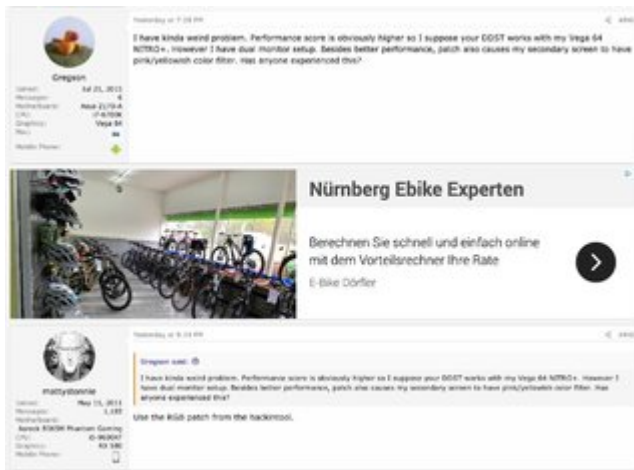
## Zitat von Aluveitie

Die Tomaten behaupten das ihre Methode noch funktioniert auf 10.15.5...

Dann mal her mit den Beweisen 😊

Außerdem, welche "Methode"? Die machen nichts anders als ich. Nur eben per SSDT statt Dummy Kext und noch ein paar sinnlose Parameter dazu damit es anders aussieht.

Edit: Hab mal wieder in den Tomatenmac Topic vom "Plagiat" geschaut um auf dem neuesten Stand zu sein. Da stellen sich mir sofort wieder die Nackenhaare auf wenn ich sowas sehe:



Dieser mattystonnie Spacken hat einfach mal null Plan was er da tut. Lädt mit seiner SSDT für die Vega 64 nen Framebuffer von ner Apple Grafikkarte, die auf der PC Karte nichts zu suchen hat. Der Framebuffer bringt auch überhaupt gar nix, ist also sinnfrei. Entsprechend stimmt die Belegung der Ausgänge der Grafikkarte nicht mehr. Deshalb hat der Arme Nutzer dann nen Farbstich. Also genau das Problem was ich zu Beginn, als er mit seiner SSDT um die Ecke kam und mich des Diebstahls bezichtigt hat, ihm schon um die Ohren gehauen habe und er mich dann versucht hat zu diffamieren und behauptet ich hätte keine Ahnung. HA HA HA. Und anstatt die Ursache des Problems zu beheben soll der Nutzer jetzt nen RGB Patch machen? What the fuck...