

# OpenCore Kexts installieren

Beitrag von „RizziCR“ vom 1. Juni 2020, 08:40

Die Kext in den Kexts Ordner kopieren.

Dann eure config.plist öffnen.

Unter Kernel -> Add ein neues ChildElement anlegen oder ein Vorhandenes kopieren/duplizieren (ist einfach eine Durchnummerierung erstmal)

BundlePath = Name der kext zB. IntelMausi.kext (Pflichtfeld)

Comment = Hier könnt ihr einen Kommentar zur Kext eintragen (optional)

Enabled = YES oder NO (YES=kext laden lassen)

MaxKernel und MinKernel können weggelassen werden, damit kann man definieren, das eine kext nur bei zutreffendem Kernel geladen wird oder nicht

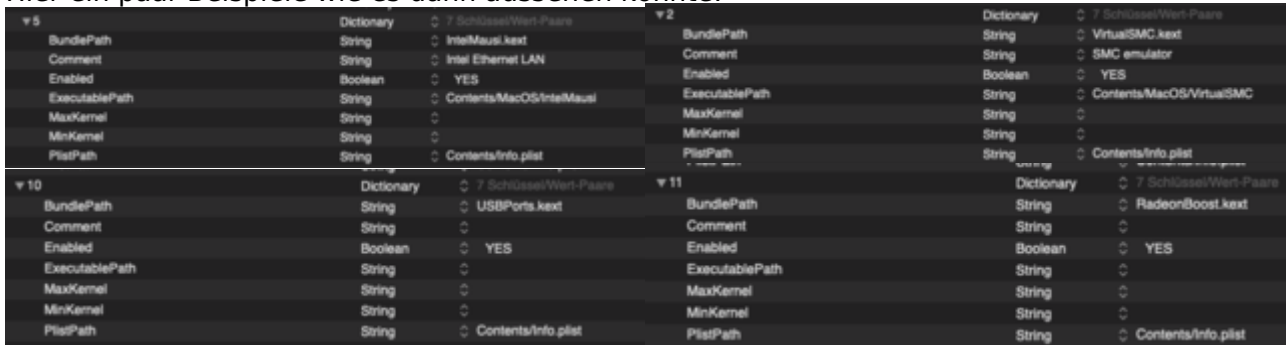
Dann müsst ihr in der kext mal reinschauen ob die folgenden 2 Dateien vorhanden sind. Dazu rechte Maustaste auf die kext "Paketinhalt anzeigen"

Dann schaut ihr unter Contents/MacOS/ ob es dort eine Datei gibt. (Heisst meistens wie die kext selbst). Ist dies der Fall hat eure kext ein ausführbare Datei die in OpenCore, unter "ExecutablePath", angegeben werden muss. Im Fall von IntelMausi, trägt man dann "Contents/MacOS/IntelMausi" ein.

Dann schaut ihr unter Contents/ nach ob dort eine Info.plist vorhanden ist. Ist dies der Fall, dann müsst ihr diese unter "PlistPath" eintragen.

Sollten die 2 Dateien nicht vorhanden sein, lasst die Parameter in Eurer config einfach leer, kann auch sein das nur eine der Dateien vorhanden ist. Nur das eintragen was auch da ist.

Hier ein paar Beispiele wie es dann aussehen könnte:



Bei der Reihenfolge sei noch zu beachten, das manche Kext eine Abhängigkeit zu einer anderen Kext hat, diese muss dann vorher geladen werden.

Meistens ist ganz oben erstmal Lilu vertreten, dann kommen WhateverGreen und VirtualSMC und AppleALC. Danach ist es egal wie es weiter geht. Das sind so die wichtigsten.

Gruß

Rizzi