

Catalina auf X220 mit Clover

Beitrag von „Kabelaffe“ vom 1. Juni 2020, 11:30

Bei der Umstellung von Apple auf das Metal-Grafik-Framework wurden OpenGL und OpenCL abgeschrieben.

Die Intel HD Graphics 3000 des X220 sowie die vor 2012 hergestellten Modelle MacBook Pro und MacBook Air sind nicht mit Metal kompatibel.

Ansicht des Mangels an nativer Grafikerunterstützung bleibt mein x220 bei 10.13 High Sierra und da sollte dann schluß sein.