

RX570 auf GA-Z170X-Gaming 7 - Streifen im Bild

Beitrag von „poison303“ vom 3. Juni 2020, 09:09

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

[poison303](#)

Hast du mal einen anderen Ausgang der GPU versucht? Sieht der Bootvorgang auch so aus?

Bisher noch nicht, werde ich mal testen. Der Bootvorgang an sich sieht normal aus, der ganze Debug Kram ist zu lesen. Dann switched der auf die GUI um und dann sieht das Bid so aus. Anbei mal meine config.plist. Habe ich ggf. was vergessen? Ich bin absoluter Neuling bezüglich OpenCore Konfiguration.

Vielen Dank schon mal.

UPDATE: Das sieht doch schon mal besser aus :-). Ich habe den Monitor jetzt mal an den HDMI Anschluss an der RX570 gesteckt, da gibt es die Fehler nicht. Ich konnte die Installation durchführen, sieht auch soweit ganz gut aus. Scheinbar liegt das Problem hier an den DisplayPorts. Wenn ich den Monitor in einen der 3 DPs stecke, dann kommt es zu diesen Bildstörungen. Ich habe allerdings einen DPs to HDMI Adapter dazwischen, der unter Sierra ohne Stress lief mit voller Auflösung (UHD). Hintergrund ich brauche die DPs für den Anschluss weiterer Monitore. Nach der vollständigen Installation existiert das Problem weiterhin über DisplayPort, wenn ich auf HDMI gehe wird alles einwandfrei angezeigt. Irgendeine Idee warum das beim DisplayPort nicht so richtig funktioniert?

Besten Dank!!!!