

# Liquid Commander (AIO cooling Steuerung)

Beitrag von „Sascha\_77“ vom 4. Juni 2020, 21:03

Basierend auf diesem Projekt:

<https://github.com/jonasmalacofilho/liquidctl>

Habe ich angefangen eine GUI zu bauen. Das ist der derzeitige Stand. Ihr könnt Euch das ja einmal anschauen und ausprobieren. So kann ich es Stück für Stück komplettieren. Voraussetzung für die Funktion ist, dass Ihr via brew "liquidctl" installiert habt.

Was funktioniert bereits?

- RPM Pumpe setzen
- RPM Fans 1-3 setzen

