

iGPU nach Update macOS Catalina 10.15.5 - Schwarzer Bildschirm

Beitrag von „itisme“ vom 5. Juni 2020, 03:06

[Zitat von ternes3](#)

Also, praktisch framebuffer-con0-alldata mit 01xx0900 00080000 C7030000 abarbeiten.

XX dabei 01,02,03,04,05,06

Ich hab die jetzt alle durch, "device-id" auf "923E0000" gesetzt, "platform-id" auf "00009B3E" (statt wie bisher 07009B3E), leider ohne Erfolg.

Das ist wirklich ein jämmerliches Spiel.

Bevor ich weiter Zeit verschwende würde ich gern mehr darüber wissen:

Hackintool:

1) Hat das im Hackintool tatsächlich ne positive Bedeutung, wenn ein Connector z. B. beim Umstellen des Indexes grün wird?

Wenn ja, kann ich dann davon ausgehen, dass Index, Bus-ID, Pipe, Type und Flag definitiv passt?

Wenn nein: Ist das Hackintool derzeit fürs Framebuffer Patching dann eigentlich in der derzeitigen 3.4.0-Version noch relevant oder müsste es vom Entwickler auf aktuellen Stand gebracht werden?

2) Das Hackintool erzeugt beim "Patch erstellen" keine "framebuffer-conX-alldata"-Einträge?

Warum? Sind die denn nicht essenziell?

Clover-Patching / Diagnose / Rollback:

- 1) Welche Platform-ID ist für eine Desktop iGPU UHD630 derzeit (10.15.5) amtlich: 07009B3E oder 00009B3E?
- 2) Welche SMBIOS-Settings benötige ich für diese iGPU: MacMini8.1, MacBookPro15,1, ...?
- 3) Kann ich z. B. über ioreg Näheres herausfinden, wie z. B. den **intern verwendeten** (weil All-In-One PC) Connector-Typ: HDMI, DP, DVI, ... ?
- 4) Welche System-Kexts sind bei der iGPU UHD630 beteiligt? Wie finde ich das im funktionierenden 10.15.4 heraus (genügt ein "kextstat -a | grep ...")?
- 5) Würde ein Rollback mit den 10.15.4 Kexts denn dann funktionieren?

[al6042](#) oder [griven](#) : Könntet ihr Euch das evtl. auch mit anschauen?