

Erledigt

## Clover mit VirtualSMC und FileVault

Beitrag von „jemue“ vom 6. Juni 2020, 13:30

Ach, so einen Pfusch tu ich meinem System nicht an. Da geht meist mehr kaputt als man "repariert" und spätestens beim nächsten großen macOS Upgrade knallt es dann 😊

Im Normalfall wird mein System nur alle 2 Monate neugestartet - wenn es ein macOS Update gibt. Von daher interessiert mich der Bootvorgang eigentlich überhaupt nicht.

Das einzig "unschöne" beim Boot ist bei mir ein winziges Flackern während das Apfel-Logo da ist und der Ladebalken bei 80% ist. Da kommen kurz ein paar Artefakte, danach wieder ganz normal das Apfel-Logo und 3 Sekunden später ist das System fertig hochgefahren. Ist aber gut möglich, dass das mit Clover auch schon so war.

Aber wie gesagt: Ich seh das eh (fast) nie, also kann es meinetwegen so viel Flackern wie es will, solange das System danach rund läuft 😊

### Zitat von iPhoneTruth



Es wäre nur gut zu wissen, ob diese Treiber auch weiterentwickelt werden.

Dieselbe Frage kannst du dir auch bei der alten Lösung mit AppleImageCodec und AppleUITheme stellen. Ich konnte auf die Schnelle nicht herausfinden wer diese Treiber überhaupt entwickelt (hat). Ich konnte zumindest auf GitHub sehen, dass AppleImageCodec auch Teil von AppleSupportPkg war. Zu AppleUITheme hab ich allerdings nichts dergleichen gefunden (oder nicht lang genug gesucht).

Beim neuen AppleUISupport sind die Updates zumindest halbwegs garantiert. Das war ursprünglich Teil vom AppleSupportPkg Projekt und das wurde dann vollständig in OpenCore integriert. Soll heißen: Wenn man OpenCore nutzt, wird man Updates bekommen. Für Clover sieht's aber schlecht aus, weil OpenCore keine .efi Drivers generiert, die von OpenCore geladen werden, sondern diese Driver sind nun direkter Bestandteil von OpenCore.

Dasselbe sollte dann wohl auch auf AppleImageCodec und noch diverse andere Treiber wie z.B. AppleUsbKbDxe und ApfsDriverLoader zutreffen, die auch Teil von AppleSupportPkg waren.

Also wenn's ganz blöd läuft, kann man demnächst kein Clover mehr mit aktuellen macOS Versionen benutzen, weil die nötigen Updates nur noch direkt in OpenCore integriert werden. (Oder irgendwer macht Backports und patcht die alten .efi Treiber).

Ich würde ja gern auf OpenCore umsteigen, aber dafür gibt's aktuell einfach noch viel zu viele Änderungen mit jeder neuen Version. Und eine grafische Oberfläche wäre auch nett. Es gibt wohl noch eine Zwischenlösung namens OcQuirks, was einen Teil von OpenCore in Clover integriert. Aber ist dann irgendwie auch nichts halbes und nichts  ganzes  Zu viele Möglichkeiten 