

# Hilft EDID bei Auflösungsfehler?

Beitrag von „daschu“ vom 10. Juni 2020, 19:32

Hallo,

ich tippe ja auf ein möglicherweise ähnliches Problem wie bei mir (siehe [hier](#)). Hängt natürlich davon ab ob du den integrierten Intel HD Grafik-Chip oder eine dedizierte Grafik-Lösung nutzt (schreibst du nicht).

Nach ziemlich länglicher Suche bin ich darauf gekommen, dass es bei mir zumindest wohl am unzureichenden [DVMT](#)-prealloc (fix auf 32MB, nicht im BIOS zu verändern) liegt, bei dem mac OS einfach kein 4k / QHD darstellen mag... Am besten mal im Hackintool nachsehen (unter Patch --> VRAM).

Wenn du den [DVMT](#)-prealloc bei dir im BIOS vergrößern kannst, hast du Glück!

Je nach Quelle sollte man auf mindestens 64 MB, 96 MB oder besser gleich 128 MB gehen...

Möglicherweise hilft bei dir aber auch der EnableHDMI20-Patch? (Damit kenn' ich mich selbst aber nicht aus.)

Viel Erfolg beim Trouble-Shooting!