

# Intel Wi-Fi: es wird spannend!

**Beitrag von „apfel-baum“ vom 12. Juni 2020, 17:20**

ok 😊 , brauche ich noch eben sdks ? via terminal wird es zumindest schonmal angestoßen, wobei keine build input datei "FwBinary.cpp" gefunden wird, meine line wäre "xcodebuild -target itlwm -xcconfig itlwm.xcodeproj" stimmt das soweit?

edit-die ist im verzeichnis tatsächlich enthalten, hm

edit 2- im release ordner ist itlwm.kext gebaut-aber außer der \*.plist keine weiteren dateien im "macos" ordner- des paketes