

In Arbeit

Dell 3060mff - keine HDMI und Dp Anzeige sowie kein Ton

Beitrag von „griven“ vom 14. Juni 2020, 17:26

Da ich im Hintergrund mit [Doburo](#) schon eine Weile an der Kiste rumbastle kann ich vielleicht beitragen das das setzen der DevProps für die UHD630 zu einer Kernelpanik in der AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer.kext führt was vermutlich (ich bin leider kein Experte in den iGPU Themen) noch immer mit einem nicht passenden Connector Setting zusammenhängt. Hier mal der komplette Panic Report:

Code

```
1. panic(cpu 1 caller 0xfffff7f95f1375f):
   assertmsg@/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/GPUDriversIntel/GPUDriversIntel-
   14.6.18/IONDRV/CFL/AppleIntelFramebuffer/AppleIntelController.cpp:29083
2. Backtrace (CPU 1), Frame : Return Address
3. 0xfffff81948aba10 : 0xfffff801291f5cd mach_kernel : _handle_debugger_trap + 0x49d
4. 0xfffff81948aba60 : 0xfffff8012a58b05 mach_kernel : _kdp_i386_trap + 0x155
5. 0xfffff81948abaa0 : 0xfffff8012a4a68e mach_kernel : _kernel_trap + 0x4ee
6. 0xfffff81948abaf0 : 0xfffff80128c5a40 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0
7. 0xfffff81948abb10 : 0xfffff801291ec97 mach_kernel : _DebuggerTrapWithState + 0x17
8. 0xfffff81948abc10 : 0xfffff801291f087 mach_kernel : _panic_trap_to_debugger + 0x227
9. 0xfffff81948abc60 : 0xfffff80130c27cc mach_kernel : _panic + 0x54
10. 0xfffff81948abcd0 : 0xfffff7f95f1375f
    com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer :
    __ZN31AppleIntelFramebufferController18hwEnableInterruptsEv.cold.1
11. 0xfffff81948abce0 : 0xfffff7f95eb7f6d
    com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer :
    __ZN31AppleIntelFramebufferController13FBMemMgr_InitEv + 0x559
12. 0xfffff81948abd50 : 0xfffff7f95eb45e3
    com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer :
    __ZN31AppleIntelFramebufferController5startEP9IOService + 0xf0f
13. 0xfffff81948abde0 : 0xfffff80130086a6 mach_kernel :
    __ZN9IOService14startCandidateEPS_ + 0xf6
14. 0xfffff81948abe40 : 0xfffff80130081e1 mach_kernel :
    __ZN9IOService15probeCandidatesEP12OSOrderedSet + 0xad1
15. 0xfffff81948abef0 : 0xfffff801300757e mach_kernel :
    __ZN9IOService14doServiceMatchEj + 0x2de
```

16. 0xffffffff81948abf50 : 0xffffffff8013009d36 mach_kernel : __ZN15_IOConfigThread4mainEPvi + 0x186
17. 0xffffffff81948abfa0 : 0xffffffff80128c513e mach_kernel : _call_continuation + 0x2e
18. Kernel Extensions in backtrace:
19. com.apple.driver.AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer(14.0.6)[B10DD4B8-10F8-3756-9B80-C4E723C777F4]@0xffffffff7f95e85000->0xffffffff7f960ebfff
20. dependency: com.apple.iokit.IOPCIFamily(2.9)[BE052F4D-9B80-3FCD-B36D-BACB7DEE0DF2]@0xffffffff7f932ee000
21. dependency: com.apple.iokit.IOACPIFamily(1.4)[0A7D7382-66FE-391B-9F93-97A996256C25]@0xffffffff7f9332d000
22. dependency: com.apple.iokit.IOAcceleratorFamily2(438.5.4)[D695D9DA-7C20-35D6-910F-E7A332A0F515]@0xffffffff7f95570000
23. dependency: com.apple.iokit.IOReportFamily(47)[1FB49168-0280-3F04-A99A-F830C915E994]@0xffffffff7f94401000
24. dependency: com.apple.AppleGraphicsDeviceControl(5.2.4)[CD6E2942-2A23-3CE8-9BCA-D5A772667EB8]@0xffffffff7f94b56000
25. dependency: com.apple.iokit.IOGraphicsFamily(576.1)[B1C0006F-E1F5-37D9-9548-5F918E92B422]@0xffffffff7f9481f000
- 26.
27. BSD process name corresponding to current thread: kernel_task
28. Boot args: -v keepsyms=1 igfxonln=1 alcid=13
- 29.
30. Mac OS version:
31. 19F101
- 32.
33. Kernel version:
34. Darwin Kernel Version 19.5.0: Tue May 26 20:41:44 PDT 2020; root:xnu-6153.121.2~2/RELEASE_X86_64
35. Kernel UUID: 54F1A78D-6F41-32BD-BFED-4381F9F6E2EF
36. Kernel slide: 0x0000000012600000
37. Kernel text base: 0xffffffff8012800000
38. __HIB text base: 0xffffffff8012700000
39. System model name: Macmini8,1 (Mac-7BA5B2DFE22DDD8C)
40. System shutdown begun: NO
41. Panic diags file available: YES (0x0)
- 42.
43. System uptime in nanoseconds: 7890401973

Alles anzeigen

Vielleicht kann ja jemand mit mehr iGPU Erfahrung als ich sie habe damit etwas anfangen 😊

[Doburo](#) wenn Du magst kannst Du bitte diese config noch mal testen: [config.plist](#)