

XMP enabled crash

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Juni 2020, 13:58

[apfel-baum](#) Klar kann das Mainboard bei Nutzung von nicht unterstütztem RAM für Probleme sorgen, aber sowas ist doch ein ziemlich seltenes Phänomen. Dass da am Mainboard was kaputt geht ist mehr als unwahrscheinlich.

Eher noch am Prozessor und davon kann ich mit meinem 8700K und 4000MHz RAM ein Lied singen. Der Speichercontroller (IMC) sitzt im Prozessor. Bei übertaktetem RAM muss man dem Controller idr. auch mehr Spannung geben sonst läuft der RAM nicht stabil. Je nach Güte des Prozessors ist genau das der Punkt wo es am häufigsten zu Problemen kommt.

Mein 8700K IMC taugt z.B. nicht viel und läuft mit dem XMP Profil auch nicht stabil. Um 4.000MHz RAM stabil ans laufen zu bekommen musste ich dem IMC und System Agent zu Beginn 1,27V verpassen, was man schon als extrem viel bezeichnen kann. Die norm wäre so im Bereich von 1,17V bis 1,20V bei 4000MHz RAM.

Das fiese an der Sache ist, dass der IMC schneller altert wenn man mehr Saft drauf gibt. Im Laufe der Zeit musste ich die Spannung deshalb immer weiter erhöhen um wieder stabil zu werden. Zuletzt kam ich dann bei 1,32V an und selbst dann lief der RAM nicht mehr Prime Stable.

Mittlerweile habe ich deshalb den RAM Takt auf 3733MHz reduziert (ohne XMP Profil) und konnte damit den IMC wieder erheblich entlasten (1,19V). Damit läuft die Kiste nun auch wieder Prime Stable.

Die Moral von der Geschichte? Der IMC (und den gibt es auch bei AMD Prozessoren) ist meistens der Stolperstein wenn das XMP Profil von deinem RAM nicht stabil läuft. Und wenn du schon im normalen Betrieb Abstürze hast gibt es hier massivste Probleme. Ich würde also mal an der Stelle ansetzen und unter Windows schauen mit welcher Spannung dein IMC läuft und ob da innerhalb von akzeptablen Spannungsbereichen noch was nach oben hin machbar ist. Wie genau die entsprechenden Werte bei AMD Boards benannt sind und was die Soll Werte sind musst du aber selbst recherchieren. Habe mit den AMD Kisten leider keinerlei Erfahrung.