

XMP enabled crash

Beitrag von „Aluveitie“ vom 18. Juni 2020, 22:59

Was für einen Mac du simulierst spielt keine Rolle. Das System sollte ohne Probleme mit 3200 MT/s laufen. Du kannst ja mal XMP laden und auf z.B. 3000 stellen.

Allenfalls mal die Timings und Spannungen kontrollieren. Wenn die SoC z.B. zu tief ist kann das schnell Probleme geben wie Chris oben erklärt hat.