

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „mitchde“ vom 20. Juni 2020, 09:33

Rob hat die 5600M auch mal getestet (im Vergleich zu einer eGPU 5700XT , Anmerkung: eGPU vs nativ im PCIe Slot kostet 5-20% Speed, je nach Anwendung)

Wieder sieht man mal das Geekbench bedingt tauglich ist **valide** Aussagen zur compute speed zu geben 😊

Gut, das es weitere - eher realen Welt entsprechenden - Testmöglichkeiten gibt.

Geekbench Wert vs DaVinci Resolve 16.2.2 , Luxmark etc. Werte bilden eher die Realität ab.

Trotz allem ist die 5600M für manche sicher gut welche statt einer MacbookPro + eGPU 570/580 Lösung (welche nicht schneller wäre) auch ohne eGPU ansprechende Speed zu haben.

<https://barefeats.com/16-inch-...-5600M-versus-5700XT.html>

Apple Info zum Thema Bandwidth - Unterschiede bei Speed je nachdem ob das Display **direkt** an der eGPU hängt oder trotz eGPU nur das **interne** Display genutzt wird = mehr Speedverluste über TB3.

https://developer.apple.com/do...derstanding_gpu_bandwidth

Was bei Rob bei den INTERNAL / EXTERNAL Werten auch mehr oder weniger stark (je nach App) sichtbar wird.