

WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „Aluveitie“ vom 22. Juni 2020, 22:37

Immerhin hat Apple was erreicht was nicht mal Microsoft mit Windows in ARM geschafft hat, X86 App/Game ohne Manuelle Anpassung/Recompile native auf ARM laufen zu lassen. Nur damit wird die Umstellung überhaupt möglich. Bin mal gespannt auf die Tech session. Sie haben zwar nur Linux gezeigt aber wahrscheinlich läuft auch Windows virtualisiert. Heutzutage geht das ja mit wenig Performanceeinbussen.