

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 24. Juni 2020, 01:23

Bevor hier jetzt jeder ein paar Teile rausrückt, basteln wir doch mal schnell eine Anleitung, natürlich vorläufig nur für echte Mac-Intel-Rechner:

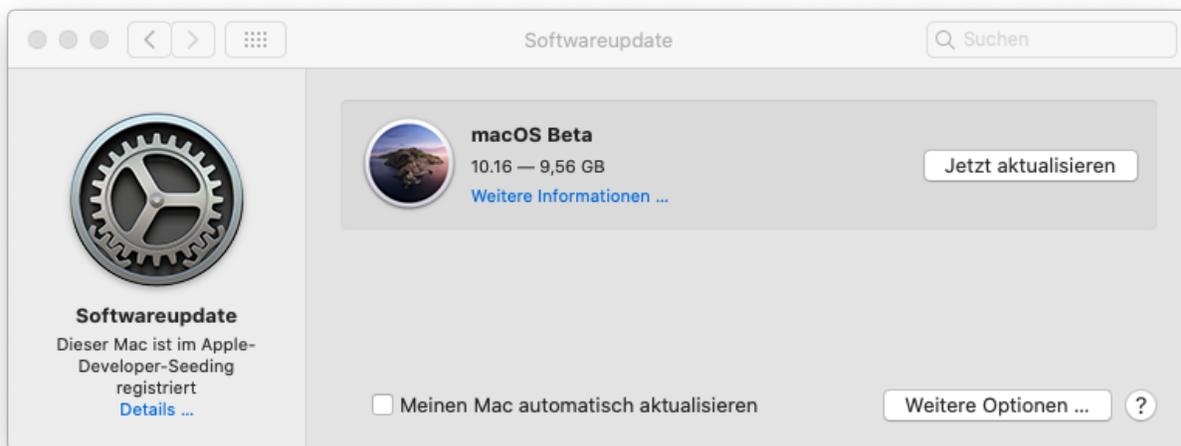
Benötigt werden: 1 Developer - Account & 1 USB-2-Stick mit ca. 10GB

Den Dev-Account kann man problemlos für den Download selbst erstellen, indem man den Mac mit einem einfachen Terminal-Befehl dort für diesen Download anmeldet (Das ist kein vollständiger Dev.-Account, nur der Zugang zu Apples Dev.-Beta-Programmen):

Code

1. `sudo /System/Library/PrivateFrameworks/Seeding.framework/Resources/seedutil enroll DeveloperSeed`

Jetzt kann man in den Systemeinstellungen unter Software-Update den Installer für macOS 11 finden.



Da ist aber noch das Bildchen von Catalina drauf und beim Download steht 10.16.

Der Download dauert im Moment ewig und drei Tage, Apple hat den Server wohl etwas zu klein gebaut..

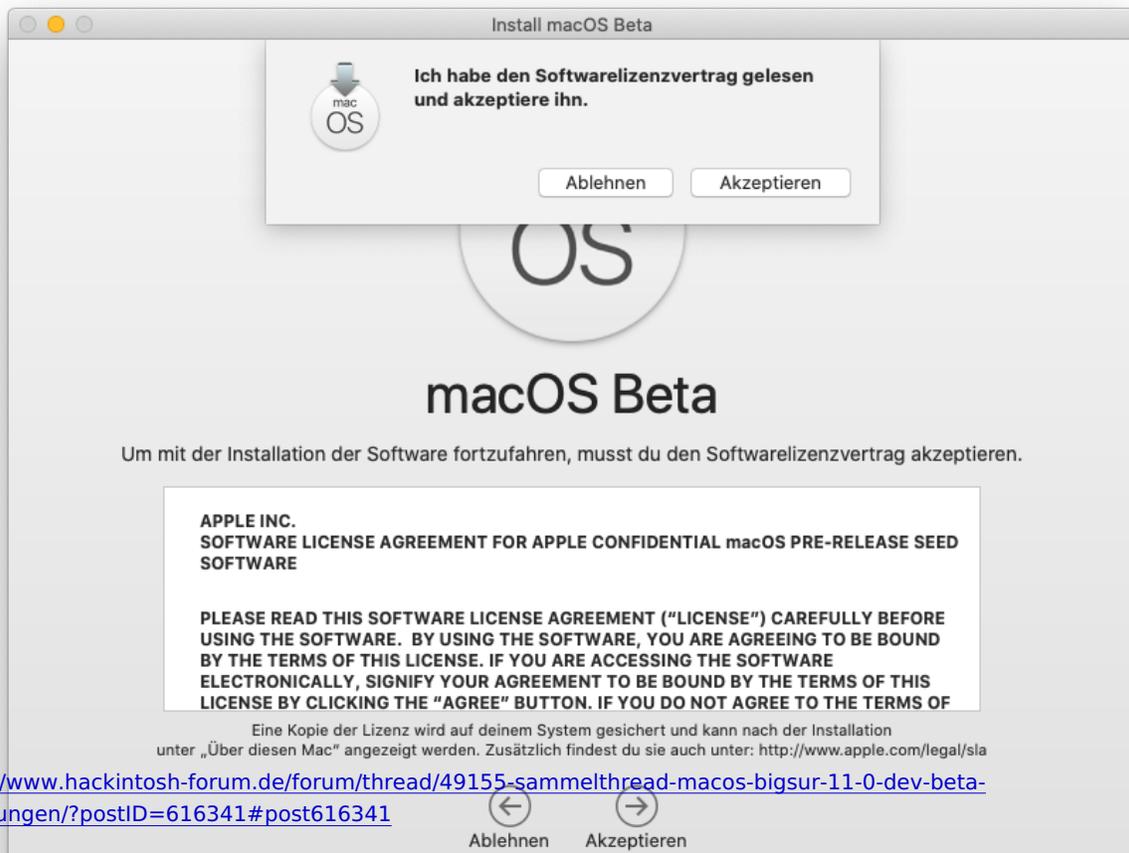
Dann steht das neue Betriebssystem als Installer-App im Ordner Programme. Nun kommt der USB-Stick zum Zuge. Er wird in Bootstick umbenannt, dann gibt man den Terminal-Befehl zu Create Install Media ein:

Code

1. `sudo /Applications/Install\ macOS\ Beta.app/Contents/Resources/createinstallmedia --volume /Volumes/Bootstick /Applications/Install\ macOS\ Beta.app --nointeraction`

Und fertig ist die Laube! Nach etwas Zeit gibt es den Installer-Stick für das neue Betriebssystem, das im Moment erstmal so tut, als hieße es macOS Beta.. Wer dieses Programm jetzt auf das einzige System-Volume installiert, ist selbst schuld, davor warnt sogar Apple..







Jetzt steht weiteren Experimenten nichts mehr im Wege, GOOD LUCK!