

Entgültiges Aus für Apple-Pro Segment?

Beitrag von „barrrrt“ vom 24. Juni 2020, 10:13

Bin auch mal gespannt was auf uns zukommt. Aktuell switche ich immer mal wieder zwischen macOS und Windows 10. Viel Software, welche ich gekauft habe, hat eine Lizenz für macOS und Windows enthalten.

Das einzige (ich brauche keinen Videoschnitt oder Grafiktools) was nun leider passieren wird, ist wohl, dass Computerspiele nicht mehr für beide Betriebssysteme veröffentlicht werden ... Damit kann ich aber wohl leben... sogar ganz gu🤪 Apple hat ja eh die GPU Treiber etwas verhunzt..

Ob Windows auch mehr Richtung ARM schwenkt? Wir werden sehen. Ich sehe hier im Businessbereich größere Probleme als im Privatsektor. Terminalserver mit firmenspezifischer Software auf ARM Basis zu bringen... Puhhh! Dann müsste man schon zweigleisig fahren und x86 nebst ARM nutzen. Oder x86 Software virtuell auf ARM laufen lassen?? Auch Server mit ARM habe ich bei Firmen noch nicht gesehen..