

WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „ozw00d“ vom 24. Juni 2020, 19:26

[julian91](#) naja würde ich jetzt mal nicht so unterschreiben, ist halt eine integrierte Grafiklösung, aktuell wohl kaum vergleichbar mit ner dedizierten.

Ich glaube die haben schon ihre daseins Berechtigung. denke ich an micro pc Geschichten wo es auf jeden mm platz ankommt, der zweck heiligt die mittel.

Zum zocken oder fürs rendern eher ungeeignet.

Aber schau mal auf den Raspberry was da mit Vulkan Treiber möglich ist. Ich denke schon irgendwann haben die Engineer den dreh raus und alles wird nur noch als SOC verkauft. Da braucht Liesel Müller dann nicht mehr nachdenken warum es funktioniert.

Apple macht es ja gerade vor.

Die dinger haben schon Leistung. nur im Desktop Bereich wo OPA intel einfach nicht mehr hinterherkommt mit der Gehilfe, naja ein anderes Thema 😊