

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. Juni 2020, 11:00

Ich verstehe nicht, was ist Slice's Problem? Die KextInjection Patches sind ja rein technisch gesehen möglich und das Setzen einer NVRam Variable auch... Ich denke mal da gehts eher um KC...

OCQuirks neu kompiliert in Version 22 hier: [\[Sammelthread\] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen](#)

~~Hier mal OCQuirks mit nem Revision Bump auf 23:~~

Bitte nicht benutzen: