

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Juni 2020, 15:38

[Zitat von Jamie](#)

RadeonBoost.kext ist mal wieder kaputt und es hat in Catalina auch schon nicht richtig funktioniert.

Wen ich es genutzt habe ging zwar mein metal score auf 42000 hoch aber mein OpenGL ging auf 25000 runter in Geekbench 5

RadeonBoost funktioniert einwandfrei mit meiner Radeon VII. Was hast du für ne Karte? Polaris? Da verhält sich leider jede Karte anders, ist für mich auch nicht fixbar. Entweder es läuft oder eben nicht. "Ist mal wieder kaputt" stimmt also nicht. Wenn es in Big Sur nicht geht, geht es in anderen macOS Versionen auch nicht.