

# WWDC 2020 - ARM Macs?

**Beitrag von „Romsky“ vom 4. Juli 2020, 16:28**

Das hatte nichts mit der CPU zu tun sondern in die CPU waren fixe Einheiten integriert welche das Rendern dementsprechend beschleunigen konnten. Das meinte ich mit Optimierung auf fixe Funktionsweisen. Das ist aber ganz selten der Fall.