

WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „griven“ vom 4. Juli 2020, 20:02

Und gerade hier haben wir doch den springenden Punkt die "Standards" sind unter macOS doch längst definiert und werden benutzt und daran wird sich doch auch in Zukunft nichts ändern. Den Entwicklern kann es schlicht und ergreifend egal sein ob ein ARM SoC oder ein Intel Core Prozessor unter der Haube werkelt denn die coden gegen die vom OS bereitgestellten API's und Frameworks und an denen wird sich durch den Wechsel unter der Haube zunächst nichts signifikantes ändern. MacOS Big Sur macht es doch schon vor die Frameworks und API's die in BigSur enthalten sind bedienen schon jetzt gleichermaßen X86_64 und AppleSilicon (defacto tun sie das schon eine ganze Weile da iOS, iPadOS und macOS auf ein und der selben Plattform basieren und sich daher seit jeher schon einen ganzen Haufen API's und Frameworks teilen). Ich habe den Eindruck das hier Probleme diskutiert werden die de facto gar nicht vorhanden sind denn Hardware nah gibt es bei macOS und Apple schon sehr lange nicht mehr...