

WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „guckux“ vom 4. Juli 2020, 23:13

Linuxderivat? Unix meist du

oh, man(n) hat nach mir gerufen! 😄

Linux ist KEIN unix, Linux ist ein kernel, um den herum mit unterschiedlichsten Quellen ein unix-LIKE System gebaut wurde...

macOS (*BSD, Solaris, HP/UX/ AIX etc) sind unix(e)...

wie es mit OpenGL aussieht?

Wahrscheinlich nicht - also ich weiß es nicht, sehe aber nicht unbedingt ein Problem darin, mit Mesa 3D hat man eine quelloffene OpenGL-kompatible Grafikbibliothek, welche entsprechende APIs mitbringt und eine Portierung sollte beileibe nicht das Problem sein...
und wenn Du da "Angst" um Deine OpenGL nutzende "OpenSource-Software" hast, würde ich wetten, daß die Jungs auf ne Kompatibilität zu Mesa achten 😊