

# OpenCore                      Sammelthread                      (lauffähige Konfigurationen) Desktop

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. Juli 2020, 07:14

## Gigabyte GA-Z170X Gaming 5

**CPU:** Intel i7 7600k\*

**RAM:** 32 GB DDR4 2400 Crucial Ballistix Sport LT

**iGPU:** Intel HD 630 (Konfiguration für hardwarebeschleunigte Tasks wie H264 und HEVC)\*\*

**GPU:** Nvidia GeForce 760

**Audio:** Realtek ALC 1150, alcid=1

**macOS:** 10.15.6 (Catalina)

**System Definition:** iMac17,1 (SMBIOS Infos müssen hinzugefügt werden)

**ACPI Patches:** SSDT-EC, SSDT-EC-USBX, SSDT-HPET\*\*\*, SSDT-PLUG

**OpenCore:** 0.6.1 Nightly (vom 22.08.2020)

**OpenCanopy:** ja

**Bootsrap:** ja

**USB Port Mappings:** ja

**CPU Power Management:** ja

**Chime:** nein

**FileVault:** nein

**Big Sur kompatibel:** ja

**Änderungen:** NVME Support und TSCSync hinzugefügt, CF-Freq Data und CPUFriend.kext entfernt

**HINWEIS:** Diese Config wird nicht mehr aktualisiert, da ich das Board nicht mehr besitze!

\* Falls eine andere CPU verwendet wird, eigene SSDT mit SSDTTime oder SSDTPrGen erzeugen, ggf. in SSDT-PLUG umbenennen und Datei in EFI > OC > ACPI ersetzen.

\*\* Falls iGPU zum Betrieb eines Displays verwendet werden soll: unter Device Properties > Add > PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0) > AAPL,ig-platform-id > Wert von 01001219 in 00001219 ändern.

\*\*\* Falls HPET (High Precision Event Timer) im BIOS deaktiviert ist, Feature in config.plist deaktivieren (ACPI > Add > 2 > "Enabled" auf "No" setzen) und speichern.

**Download:** [GA-Z170X Gaming5\\_OC 0.6.1 Nightly.zip](#)



<https://browser.geekbench.com/v5/cpu/3377276>