

WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „Romsky“ vom 8. Juli 2020, 14:24

[Zitat von CMMChris](#)

Ich denke nicht dass Apple ausschließlich auf die eigenen GPUs setzen wird. Sicherlich werden diese immer am Start sein, genau wie die Intel IGPUs bisher, aber dass es nicht auch noch DGPUs von AMD geben wird wage ich stark zu bezweifeln. Sollte Apple tatsächlich auch diese rauswerfen, dann werfe ich denen endgültig Größenwahn vor. Aber selbst wenn das eintritt bin ich mir sicher, dass Apple weiterhin Treiber für Aftermarket GPUs anbieten wird. Schon allein für den Mac Pro bleibt ihnen nicht viel anderes übrig. Und eGPUs werden sicherlich auch nicht einfach so abgesägt.

Ich gehe derzeit davon aus, wenn Apple auch auf dem MacPro die ARM Schiene fahren möchte, dass sowas wie die AfterBurner Karten kommen wird. Zwar (vermutlich) AMD basierend (NV und Apple werden wir so schnell bzw. nie wieder sehen), da auch Apple nicht von heute auf morgen plötzlich sowas aus dem Ärmel schüttelt, aber eben hoch angepasst nur für Apple-zwecke usw. Langfristig gesehen steht aber fest, falls der Umstieg auf ARM wirklich erfolgreich sein wird, Apple sein Ökosystem weiter schließt und auch die Tage von Hackintoshsysteme (langfristig gesehen) gezählt sind.

Ergo sollte jeder, vor allem hier, hoffen das Apple mit ARM so richtig floppt.