

Erledigt **HowTo: Ryzentosh**

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Juli 2020, 19:05

Games

Mit Big Sur und den aktuellen Kexten sind die Grafikkarten-Leistungs-Einschränkungen bei ein paar Spielen beseitigt.

| | | |
|---------------------------------------|---------|--|
| League of Legends | 10.14.6 | läuft mit voller Leistung |
| Batman Arkham City | 10.14.6 | läuft mit voller Leistung |
| Shadow of the Tomb Raider | 10.15.7 | läuft mit voller Leistung |
| Rise of the Tomb Raider | 10.13.6 | z.T. halbe Leistung, deshalb Updaten auf 10.15.7 |
| Rise of the Tomb Raider | 10.15.7 | läuft mit voller Leistung |
| Tomb Raider 2013 | 10.13.6 | läuft nicht, auch nicht auf Intel |
| Tomb Raider 2013 | 10.14.6 | läuft mit voller Leistung |
| Counter-Strike Global Offensive | 10.12.6 | Läuft nicht auf dem Ryzen, aber bei Intel |
| Counter-Strike Global Offensive | 10.14.6 | Läuft gar nicht, auf Intel aber |
| Counter-Strike Global Offensive | 10.15.7 | Läuft nicht (braucht OpenGL, vielleicht der Grund) |
| Counter-Strike Global Offensive | 11.0.1b | Läuft nicht (braucht OpenGL, vielleicht der Grund) |
| Mad Max | 11.0.1b | läuft mit voller Leistung |
| DCL - The Game: FPV Drone Racing | 10.14.6 | läuft, zeigt Low Framerate an, spürt man kaum |
| FlightGear-2019.1.1 | 10.14.6 | läuft |
| Dirt Rally | 10.15.7 | läuft mit niedriger Leistung RX460 HD: 12,5fps |
| Dirt Rally | 11.0.b | läuft mit niedriger Leistung RX460 HD: 12,5fps |
| DiRT 4 | 10.14.6 | läuft mit voller Leistung |
| World of Tanks - Blitz | 10.14.3 | läuft mit voller Leistung |
| Battle Tanks: Legends of World War II | 10.14.3 | läuft mit voller Leistung |