

## Erledigt **HowTo: Ryzentosh**

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Juli 2020, 19:05

# Games

Mit Big Sur und den aktuellen Kexten sind die Grafikkarten-Leistungs-Einschränkungen bei ein paar Spielen beseitigt.

League of Legends	10.14.6	läuft mit voller Leistung
Batman Arkham City	10.14.6	läuft mit voller Leistung
Shadow of the Tomb Raider	10.15.7	läuft mit voller Leistung
Rise of the Tomb Raider	10.13.6	z.T. halbe Leistung, deshalb Updaten auf 10.15.7
Rise of the Tomb Raider	10.15.7	läuft mit voller Leistung
Tomb Raider 2013	10.13.6	läuft nicht, auch nicht auf Intel
Tomb Raider 2013	10.14.6	läuft mit voller Leistung
Counter-Strike Global Offensive	10.12.6	Läuft nicht auf dem Ryzen, aber bei Intel
Counter-Strike Global Offensive	10.14.6	Läuft gar nicht, auf Intel aber
Counter-Strike Global Offensive	10.15.7	Läuft nicht (braucht OpenGL, vielleicht der Grund)
Counter-Strike Global Offensive	11.0.1b	Läuft nicht (braucht OpenGL, vielleicht der Grund)
Mad Max	11.0.1b	läuft mit voller Leistung
DCL - The Game: FPV Drone Racing	10.14.6	läuft, zeigt Low Framerate an, spürt man kaum
FlightGear-2019.1.1	10.14.6	läuft
Dirt Rally	10.15.7	läuft mit niedriger Leistung RX460 HD: 12,5fps
Dirt Rally	11.0.b	läuft mit niedriger Leistung RX460 HD: 12,5fps
DiRT 4	10.14.6	läuft mit voller Leistung
World of Tanks - Blitz	10.14.3	läuft mit voller Leistung
Battle Tanks: Legends of World War II	10.14.3	läuft mit voller Leistung