

WWDC 2020 - ARM Macs?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 9. Juli 2020, 12:10

Cloud-Gaming ist kein Nachteil, für Kunden eher ein Vorteil, nicht jeder hat mal schnell 2000 Euro für eine neues System über, zu mal das cheating und das Downloaden riesiger Datenmengen komplett weg fällt.

Das ist nicht nur für Gaming, ich würde es berüßen ein Cloud basierendes OS zu haben, wo ich zu Hause nur noch ein kleine Gerät wie ein MacMini mit eine CPU + etwas RAM und SSD zum Puffern der gerade benutzen App stehen habe, der Rest läuft über Server und Glasfaserkabel.

Wenn man Leistung braucht werden Server im Bunde mit einbezogen.

Wo ist das bitte schön negative für den Kunden.