

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „griven“ vom 10. Juli 2020, 10:10

Mein System läuft mit der Kombination aus OC 0.6.0 und den aktuellen Kexts eigentlich sehr gut und recht stabil mit BigSur (abgesehen von den Bugs von Beta Software) allerdings beschränkt sich das auf die Installierte Version vom BigSur (Installation über VM).

Alle Versuche den BigSur Installer (USB mit CreateInstallMedia erstellt) zu starten scheitern auf meiner Maschine (Z97Pro4, R9-290X). Der Stick bootet und läuft sich dann irgendwann in eine Schleife fest. Ich habe die Vermutung das das Problem mit der Grafik zusammenhängt denn der Windowmanager zusammen mit der AppleDisplayPolicy oder so ähnlich (schreibe das gerade aus dem Kopf auf, ohne es vor mir zu sehen) ist einer der Prozesse, der in dem Zusammenhang immer wieder Erwähnung findet. Hat vielleicht irgendjemand ähnliche Probleme/Beobachtungen gemacht und vielleicht sogar eine Idee wie man das lösen könnte?

Was mir auch aufgefallen ist ist das BigSur eine kleine „Denkpause“ im Bootprozess einlegt der Fortschrittsbalken stockt zwischen dem laden des Grafiktreibers (Bild verschwindet kurz und kommt wieder) und dem Login Screen einige Sekunden gibt es das Verhalten auch bei anderen sprich ist es „normal“ oder deutet auch darauf hin das hier noch was nicht so tut wie es soll?