

Erledigt

2 Monitore 1x Monitor mit Mac OSX 1x mit Windows 7 64 bit (like parallels deskop)

Beitrag von „ProfA12345“ vom 24. April 2013, 18:59

Für dein Vorhaben würde ich Windows nativ booten. Auch wenn ich glaube, dass Crossover WOW unterstützt...

USB Geräte werden, sofern von OS X erkannt, in Crossover problemfrei eingebunden. Schließlich ist Crossover vereinfacht gesehen nur ein Windowskernel, der unter OS X läuft. Crossover ist eben kein Emulator, wie auch der Originalname des Projektes sagte (WINE= WINE IS NOT AN EMULATOR).

Hoffe ich konnte helfen.

P.S.: Ich glaube, dass dein System Windoof mit Leichtigkeit emulieren könnte, bloß beim Gamen wärs du Arm dran. Wie gesagt, ist die beste Lösung, neben dem richtigen Installieren von Windows Crossover. (Komme mir langsam so vor, als würde ich Werbung für Codeweavers machen... 😊 Hatte halt verdammt gute Erfahrungen mit der Software. Die VERSCHENKEN die manchmal sogar)