

Erledigt

Eigenes Audio Layout erstellen (AppleALC)

Beitrag von „e4535030“ vom 12. Juli 2020, 18:44

Hallo,

unabhängig davon wieso du das machen willst ist das je nach Codec möglich.

Manche Leute wollen halt nicht gleich nen Audio Interface benutzen nur um mehr Ausgänge zu bekommen.

Wenn man sich die Datenblätter der AudioCodecs anschaut sind die meisten auch qualitätsmäßig vollkommen ausreichend. (vorausgesetzt der MB Hersteller hat nicht geschlampt!)

Dafür solltest du mal in das Datenblatt von deinem Codec schauen und rausfinden welcher Port was kann.

Auf dem Screenshot vom Blockdiagramm auf dieser Seite sieht man z.b. das die Mic In Eingänge auf nen Ausgang gepatched werden können.

Dafür würde ich erstmal mit dem PinConfigurator schauen welchen Eingang du zum Ausgang machen möchtest. Wenn du die Port Nummer weißt kann man schonmal schauen ob er eignet ist.

In dem aLC892 Blockdiagramm ist ersichtlich das alle Eingänge außer der CD in geeignet wären.

Du brauch aber auf jeden fall noch einen freien DAC im chip, der muss dann passend zur Buchse gerouted werden.

Zu 2. das ist ne gute frage

Du könntest im Audio Midi Setup beide Ausgangskanäle auf den ersten oder zweiten Kanal legen. Dann kommt an beiden Kanälen etwas raus, beides ist das selber. Aber es wird nicht nach Mono gemischt.

Du könntest auf jeden fall Audio Hijack verwenden um aus Stereo Mono zu mischen und auszugeben.

Ansonsten ist das eigentlich selten nötig. Wenn du z.B. ein Mono Gerät einsteckst (was auch einen Mono Stecker hat) wird automatisch elektrisch gemischt. Das ist vorgegeben durch das Buchsen/Stecker design. Davon bekommt deine Soundkarte/OS aber nichts mit.

Nur bei Geräten mit Stereo Stecker die aber nur einen Kanal verwenden wäre es nützlich, oder wenn man Stereo Effekte nicht mag.

3.

Du kannst einfach eine unbenutzte Layout ID verwenden.

Ich benutz einfach eine verwendete Layout ID die grundsätzlich funktioniert. Dann geht alles außer die "extras" nach nem kextupdate sofort. Ich tausch dann einfach meine gespeicherte layout Datei aus und alles läuft.