

**Erledigt**

## **Eigenes Audio Layout erstellen (AppleALC)**

**Beitrag von „e4535030“ vom 16. Juli 2020, 01:00**

Hallo Atl!

Das ist super vorarbeit.

Ich bin grade mal dazu gekommen deine PlatformsT.xml zu überprüfen.

Dabei fällt mir auf das grundsätzlich alles richtig ist für deinen "Port-h (17h)" versuch.

Allerdings hast du einen Fehler beim umrechnen oder eintippen gemacht.

17h in dezimal sind (das h läßt man scheinbar immer weg): 23 das ist der output, passt.

05h in dezimal sind: 5, passt!

0fh in dezimal sind: 15!

Hier ist der Fehler, dort hast du 16 eingetragen, das ist in hex 10 und damit der SPIDF out da kommt der codec durcheinander.

Wenn du hier 15 setzt passt das und sollte gehen, Bei mir läuft das zumindest.

Zum Eingang als Ausgang:

Da hast du den selben Fehler gemacht. Ansonsten sollte das so richtig sein!

Richtig wäre von oben nach unten:

25

15

5

Damit würdest du DAC 05h über 0fh zu Port-F (19h) ausgeben.

**EDIT:**

Da der Port-F auch einen Ausgangs Verstärker enthält (sichtbar im Blockschaltbild "I/Oa", musst du im PinConfigurator auch EAPD setzen.

EAPD steht für external amplifier power down = Was passiert mit dem im Codec integrierten Ausgangsverstärker im standby.

Wenn das nicht gesetzt ist kann es nach Sleep vorkommen das der Ausgang nicht geht da der Verstärker aus ist.

Ich hab das jetzt nicht getestet, kompilieren, Neustarten usw

Probier das erstmal selber, der Tipp/Rechen/Schusselfehler sollte es gewesen sein!

Wenns geht/nicht geht schreib nochmal, dann schau ich genauer.

Wegen Mono:

du könntest mal probieren was passiert wenn du das Channel binding änderst. Das sieht für mich so aus als ob der Codec da in Hardware beide Channel zu Mono mischen könnte. Ansonsten mal testen was passiert wenn du das ganze auf einen Channel reduzierst (am DAC 05h) dann erkennt OSX den Ausgang vielleicht als Mono.

▼ 2	Dictionary	⌵ 2 Schlüssel/Wert-Pa
▼ Amp	Dictionary	⌵ 5 Schlüssel/Wert-Pa
▼ Channels	Array	⌵ 2 geordnete Element
▼ 0	Dictionary	⌵ 2 Schlüssel/Wert-Pa
Bind	Zahl	⌵ 1
Channel	Zahl	⌵ 1
▼ 1	Dictionary	⌵ 2 Schlüssel/Wert-Pa
Bind	Zahl	⌵ 1
Channel	Zahl	⌵ 2
MuteInputAmp	Boolean	⌵ YES
PublishMute	Boolean	⌵ YES
PublishVolume	Boolean	⌵ YES
VolumeInputAmp	Boolean	⌵ NO
NodeID	Zahl	⌵ 5

oder

▼ 2	Dictionary	⌵ 2 Schlüsse
▼ Amp	Dictionary	⌵ 5 Schlüsse
▼ Channels	Array	⌵ 1 geordne
▼ 0	Dictionary	⌵ 2 Schlüsse
Bind	Zahl	⌵ 1
Channel	Zahl	⌵ 1
MuteInputAmp	Boolean	⌵ YES
PublishMute	Boolean	⌵ YES
PublishVolume	Boolean	⌵ YES
VolumeInputAmp	Boolean	⌵ NO
NodeID	Zahl	⌵ 5