

Neues China Hackbook Projekt: KUU K1 mit Core i5-5257U

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Juli 2020, 11:00

[Zitat von CMMChris](#)

Passende Windows Version wird simuliert.

Welche simulierst du denn? Ist die EFI aktuell?

[Zitat von CMMChris](#)

Dabei zeigt sie das seltsame Verhalten welches im Video demonstriert wird

Das liegt wahrscheinlich daran, dass die Functionkeys (teilweise) über EC Queries kommunizieren und nicht über normale PS2 Scan Codes. Du solltest in dem Zuge mal im Debug auslesen welche EC Queries und PS2 Scan Codes vom System empfangen werden und ob es sich um ein Mapping-, oder Kommunikationsproblem handelt. Du kannst mal hier vorbeischaun: <https://www.insanelymac.com/fo...hot-keys-functional-keys/>

ACPI Debug ist also auf jeden Fall schonmal eine gute Idee, das könntest du auch zum Debuggen des PS2K devices oder bestimmter Keys im ACPI benutzen, indem du entsprechende Notifys einfügst. Des Weiteren würde ich dir raten eine VoodooPS2 Debug Version selbst zu kompilieren und allen Debug Output zu aktivieren. Danach kannst du 1. die DBG Meldungen um den Sleep Zeitpunkt im Syslog überprüfen und 2. über die Konsole überprüfen welche/ob Signale/ScanCodes vom Treiber nach dem Sleep empfangen werden, gleiches gilt für die EC Queries, vorallem hinsichtlich des Verhaltens "Backlight-Keys funktionieren nicht mehr, sobald man die Leertaste drückt".

Bietet deine Tastatur eine Funktion für Keyboard-Lock Allgemein oder unter Windows? Wenn ja, probier die natürlich auch mal aus, nicht dass das Keyboard einfach gelockt ist, oder dass genau diese Taste/Funktionalität durch fehlerhaftes ACPI Probleme nach dem Sleep macht.

Übrigens, mit EC Renames wäre ich vorsichtig, check vorher am besten von Hand die Konsistenz dieser ab, oder lass sie erstmal weg. Kannst auch ein zweites EC Device per SSDT injecten, wenn du unbedingt ein "EC__" brauchst. Auch stimmt deine DSDT nicht mit den Renames überein 🤔