

Neues China Hackbook Projekt: KUU K1 mit Core i5-5257U

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Juli 2020, 12:09

Ich bin mir nicht ganz sicher ob du das Problem verstanden hast. Ich habe keine Probleme mit den Funktionstasten. Diese wurden bereits entsprechend gemapped über ACPI Debug und laufen einwandfrei. Das Problem ist, dass die gesamte Tastatur nicht mehr funktioniert immer nach dem Sleep und manchmal generell nicht. In dem Fall braucht es dann zig Reboots bis sie wieder geht. Dabei tritt dann das eigenartige Verhalten auf das im Video beschrieben wurde.

Das Problem mit dem nicht funktionierenden Keyboard hat auch nichts mit meinen DSDT Anpassungen, SSDTs oder Renames zu tun. Das ganze tritt unabhängig davon auf. Der EC Rename macht im übrigen keine Probleme. Am Anfang habe ich keinen Rename genutzt und ein Fake EC Device. Erst später bin ich auf Rename only umgestiegen weil es einwandfrei läuft. Auf die Problematik hat das keine Auswirkung.

Mit XOSI wird Windows 2013 aka Windows 10 simuliert. Ausgeliefert wird das Laptop mit Windows 10 Home. Auf PS2 hat XOSI aber eh keine Auswirkungen. Entsprechende Abfragen finden nur im I2C Bereich statt.

Debug Version von VoodooPS2Controller habe ich bereits getestet und wie gesagt gibt es hier keinen aussagekräftigen Output. Ich sehe im Log nur ein paar Ausgaben zur Initialisierung des PS2 Controllers und das war es dann. Ob die Tastatur nun geht oder nicht ändert nichts am Debug Output.

[Zitat von kuckkuck](#)

Auch stimmt deine DSDT nicht mit den Renames überein

Wie meinst du das?!

Edit: Im Anhang nochmal die aktuellste Version.