

Neues China Hackbook Projekt: KUU K1 mit Core i5-5257U

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Juli 2020, 12:32

[Zitat von CMMChris](#)

Ich habe keine Probleme mit den Funktionstasten.

In deinem Video zeigst du doch das "seltsame Verhalten", wonach beispielsweise die Helligkeitstaste nach dem Sleep oder einem anderen problematische Zustand zwar initial funktioniert, jedoch nach dem pressen anderer Tasten nicht mehr reagiert. Das klingt für mich nicht nach "kein Problem". Was mich hier interessiert ist, ob die entsprechenden EC Queries danach noch ankommen oder dann ebenfalls versiegen. Das kannst du mit ACPI Debug rausfinden.

[Zitat von CMMChris](#)

Das Problem mit dem nicht funktionierenden Keyboard hat auch nichts mit meinen DSDT Anpassungen, SSDTs oder Renames zu tun.

Das kann ich als Außenstehender nicht beurteilen, ich weiß nicht was du getestet und was du implementiert hast. Die Problematik kann aber definitiv etwas mit dem ACPI oder dort getroffenen Änderungen zu tun haben.

[Zitat von CMMChris](#)

Mit XOSI wird Windows 2013 aka Windows 10 simuliert.

Das ist m.W Windows 8.1. Ich sehe Windows 2015 Referenzen in deiner DSDT.

[Zitat von CMMChris](#)

Entsprechende Abfragen finden nur im I2C Bereich statt.

Die OSYS Abfrage ist zwar noch in einigen anderen Devices enthalten, aber in PS2K direkt nicht, da gebe ich dir Recht. Ich hatte aber nicht die Zeit nachzusehen ob PS2K auf OSI abhängige Geräte angewiesen ist, deswegen wollte ich auf Nummer sicher gehen.

[Zitat von CMMChris](#)

Ob die Tastatur nun geht oder nicht ändert nichts am Debug Output.

Die Debug Version sollte dir jegliche Tastatureingaben und ScanCodes sowie Übersetzungen ins Log schreiben. Ist das nicht der Fall?

[Zitat von CMMChris](#)

Wie meinst du das?!

All deine Hotpatches und Referenzen auf externe SSDTs sind in der DSDT.aml nicht enthalten. Wenn ich mich richtig erinnere patcht Clover keine gepatchte DSDT und vertraut darauf, dass diese bereits den anderweitigen Änderungen entspricht.