

# Neues China Hackbook Projekt: KUU K1 mit Core i5-5257U

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Juli 2020, 20:42

Okay deine Antwort zeigt mir dass du das Problem nicht verstanden hast. Also nochmal von vorne.

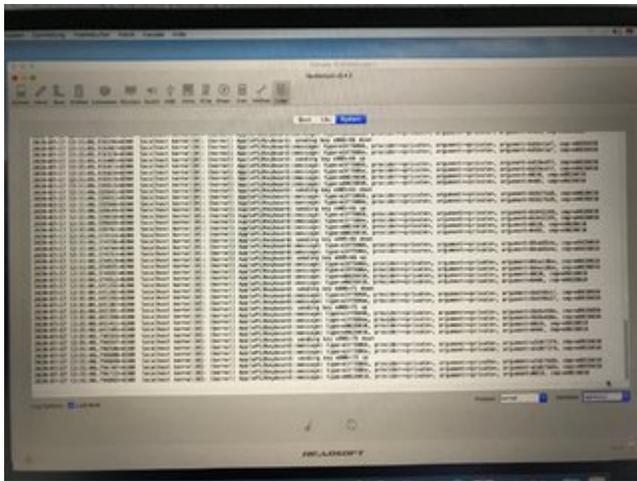
Die Tastatur funktioniert gelegentlich. Und dann komplett inklusive der von mir angepassten Helligkeits-Tasten! Die Lautstärke Tasten laufen OOB. Schicke ich das Laptop in den Sleep ist die Tastatur danach tot. Und zwar komplett. Keine Function Keys mehr und auch sonst geht nichts mehr. Nach einem Reboot läuft sie dann wieder. Das ist wenn man so will die Problematik Nummer 1. Eine Tastatur Sperre gibt es übrigens nicht.

Problematik Nummer zwei ist, dass die Tastatur manchmal einfach nicht mehr will. Man fährt das Laptop hoch und sie ist tot. Das einzige was dann am Anfang noch geht sind die von mir konfigurierten Brightness Keys. Die OOB funktionierenden Lautstärke Tasten sind auch tot genau wie alle anderen Tasten der Tastatur. Drückt man dann ein paar andere Tasten auf der Tastatur, hören auch die Brightness Keys auf zu funktionieren. Das ist das Phänomen was ich im Video demonstriert habe.

Ist die Tastatur tot, lässt sie sich nicht so einfach wieder zum Leben erwecken. Es braucht zig Reboots. Mittlerweile ist es soweit dass ich sie gar nicht mehr ans laufen bekomme. Habe bestimmt schon 100 Reboots durch - geht nicht. Immer dasselbe Verhalten wie im Video gezeigt. In Windows und beliebigen Linux [Distros](#) keine Probleme.

Kurze Ergänzung noch dazu: Ich habe jetzt nochmal die Debug Version von VoodooPS2Controller reingeschmissen und bekomme diesmal witzigerweise mehr Debug Output. ~~Tatsächlich sind sämtliche Tastenanschläge im Log zu sehen. Sie kommen nur nicht im System an.~~ Edit: Die vielen Anschläge sind nur von den Brightness Tasten. Andere Tasten produzieren keinen Output.

EC Queries laufen in dem Zustand laut ACPI Debug nicht. Zumindest erscheint nichts in der Konsole.



Und nochmal weil das offenbar nicht durchgedrungen ist: Der Tastatur bezogene Kram in der DSDT ist völlig identisch mit dem Vorke Notebook 15 inklusive der SSDTs von mir. Und beim Vorke Notebook 15 gibt es keine Probleme.

#### [Zitat von kuckkuck](#)

Das ist m.W Windows 8.1. Ich sehe Windows 2015 Referenzen in deiner DSDT.

Ja whatever hat aber nix mit PS2 zu tun. Den OSI Patch brauche ich für das I2C Touchpad und der Patch funzt weil das Touchpad zu 100% läuft.

#### [Zitat von kuckkuck](#)

Die OSYS Abfrage ist zwar noch in einigen anderen Devices enthalten, aber in PS2K direkt nicht, da gebe ich dir Recht. Ich hatte aber nicht die Zeit nachzusehen ob PS2K auf OSI abhängige Geräte angewiesen ist, deswegen wollte ich auf Nummer sicher gehen.

Soweit ich gesehen habe nicht, das hatte ich schon geprüft. Aber das habe ich ja eh schon ausgeschlossen indem ich nach Konflikten mit dem I2C Kram gesucht habe. Die Tastatur Problematik tritt auch mit einer nackten Config ohne irgendwelche DSDT Patches, Renames oder zusätzlicher SSDTs auf.

#### [Zitat von kuckkuck](#)

Die Debug Version sollte dir jegliche Tastatureingaben und ScanCodes sowie Übersetzungen ins Log schreiben. Ist das nicht der Fall?

Bei meinem letzten Versuch warum auch immer nicht, neuerdings schon, habe ich ja im

Eingangsabschnitt schon erklärt. Und die Codes kommen auch an wenn die Tastatur tot ist. Schon seltsam.

[Zitat von kuckkuck](#)

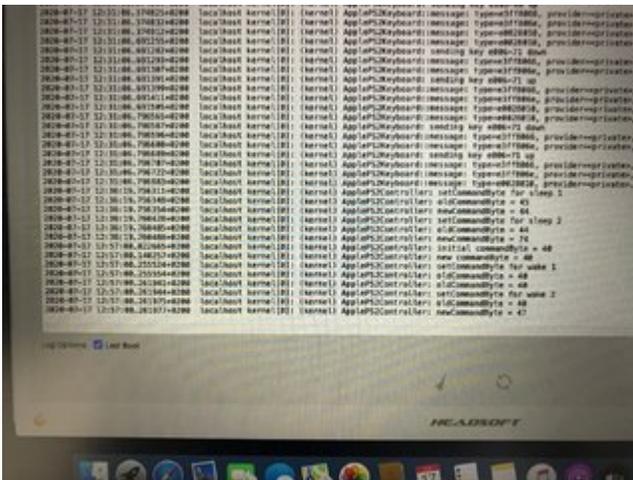
All deine Hotpatches und Referenzen auf externe SSDTs sind in der DSDT.aml nicht enthalten. Wenn ich mich richtig erinnere patcht Clover keine gepatchte DSDT und vertraut darauf, dass diese bereits den anderweitigen Änderungen entspricht.

Nein. Clover patcht die Custom DSDT. Wenn dem nicht so wäre würden meine SSDTs doch nicht funktionieren und auch meine Device Renames würden nicht im IOReg stehen. Im Grunde könnte ich auch ohne die Custom DSDT fahren, bin aber immer zu faul die Batterie Patches als SSDT umzusetzen.

Edit: Falls die Frage noch auftauchen sollte:

Ja, die Problematik tritt sowohl in macOS als auch im macOS Recovery auf. Ja, sie tritt auch mit einem frischen [Install Stick](#) auf. Und ja, sie besteht in macOS Mojave und Catalina (10.15.3 bis 10.15.6 getestet).

Edit: Auch wenn die Tastatur tot ist, kann man das Laptop damit aus dem Sleep wecken - z.B. mit der Leertaste. Im VoodooPS2 Log steht dann das:



Weitere Tastenanschläge werden nun nicht mehr erkannt.

Edit: Noch eine Beobachtung. Die Tastaturbeleuchtung deaktiviert sich normal nach ca. 10 Sekunden. Wenn die Tastatur in macOS tot ist geht sie beim Drücken einer Taste an und dann nicht mehr aus. Als würde sich die Tastatur selbst irgendwie aufhängen. Kann es sein dass das Problem in der EC Firmware begraben liegt?