

## 10.15.6 - Offiziell erschienen!

**Beitrag von „macdream“ vom 19. Juli 2020, 17:03**

Hm, seltsam. Jetzt wollte ich soeben mein Gefühl mit Zahlen belegen, da startet Tomb Raider in 20sec ins Menü und nach knappen weiteren 20 sec das Spiel.

Der Start in Menu hat nach der Installation mindestens 2 wenn nicht 3 Minuten gedauert.

Booten vom Picker bis Login-Window dauert ca. 38sec.

Edit:

Ich habe jetzt doch mal genauer geschaut, der Bootprozess "hängt "mindestens 10sec hier:

**spaceman\_trim\_free-blocks:3326 scan took 15.964022 s, trim took 10.101359 s**

Davor und danach läuft alles durch. Weiß jemand was es damit auf sich hat ?

Edit2:

[RealZac](#) [NoirOSX](#)

Habt ihr NVMe Platten im Einsatz oder SSD? Das Ganze hängt wohl mit dem Trim zusammen, auf der NVMe kann dieses wohl auch nicht abgeschaltet werden. Scheint eine "Optimierung" bei 10.15.6 zu sein.